

# Killian Pujol

## Ingénieur Développeur Logiciel Immersif

15 allée Irène Lézine - Vert Saint Denis - 77240 - France  
+33 6 79 46 63 39 - pujol.killian@gmail.com - www.linkedin.com/in/killian-pujol

Maîtrise en informatique avec une expérience en **gestion de projets** dans le cadre de plusieurs projets universitaires et d'un précédent stage dans une start-up. Connaissances avancées en **développement de logiciels**. Actuellement spécialisé en **imagerie 3D (réalité virtuelle, réalité augmentée)** et portant un intérêt pour l'intelligence artificielle (réseau de neurones/reconnaissance de formes).

### LANGUES

**Français** : Natif

**Anglais** : B2 (Linguaskill Business)

**Allemand** : Basique

### COMPÉTENCES INFORMATIQUE

**Logiciel** : C#, C, Java, C++,

VBA, Arduino, Python, SARL

**Modélisation** : UML

**Base de données** : SQL,

PLSQL

**Système** : Linux, Windows

**Versionnage** : Git, UnityHub

**Modélisation 3D** : Blender,

Unity

**Texturing** : Blender, Substance

**Animation** : Mixamo

**IA** : Tensorflow, Logique floue,

Réseau de neurones

### CENTRE D'INTÉRÊT

**Étude de la guitare** (10 ans)

**Judo en club** (8 ans)

**Basketball en club** (2 ans)

**Escalade au club de l'UTBM**

(2 ans)

### ÉDUCATION

#### UNIVERSITÉ DE TECHNOLOGIE DE BELFORT-MONBÉLIARD

2017 - 2021 | Belfort, France

Diplôme d'ingénieur en informatique

#### UNIVERSITÉ PARIS-EST CRÉTEIL (UPEC)

2015 - 2017 | Fontainebleau, France

Diplôme Universitaire de Technologie en informatique

### EXPÉRIENCES

#### CAMPUS BIOTECH (FCBG) | STAGIAIRE INGÉNIEUR VR

Fév 2020 - Juillet 2020 | Genève, Suisse

Conception d'un environnement virtuel de "Cocktail Party" pour explorer les corrélats neuronaux de la ségrégation des flux de parole

- Créer un **environnement et des interactions VR**
- Automatiser la création de scène aléatoire
- Mettre en place des **animations** à l'aide de **capture de mouvement**
- Automatiser la **synchronisation de la parole avec le mouvement des lèvres** des personnages
- **Modéliser et texturer un objet 3D**

#### ZENPARK | STAGIAIRE R&D

Sept 2018 - Fév 2019 | Paris 02, France

Développement Web Full stack

- Mise en place de nouvelles fonctionnalités et amélioration du **BackOffice** et du **FrontOffice** du site web
- **Gestion de projet** en Scrum avec l'utilisation d'un tableau Kanban
- Gestion et présentation des réunions de l'équipe IT (**Scrum Master**)
- **Assistance aux autres équipes** en cas de problèmes liés au site
- Développement embarqué sur un matériel de la startup

### PROJETS SCOLAIRES

#### JEU VR

Développé en C#

- Création d'un **environnement VR** (inspirée de l'univers Star Wars)
- **Manipulation d'un sabre laser**
- Mise en œuvre de calcul de trajectoire (déviation de tirs ennemies avec un sabre)
- **Gestion des collisions** entre différents objets virtuels

### PROJET PERSONNEL

#### PORTFOLIO EN JEU 3D / CV INTERACTIF (en cours)

Développé en C#

- Mise en place d'un personnage contrôlable, pour visiter et interagir avec un environnement 3D, représentant mon parcours, et mes projets plus en détails